

# Retour à la maison

Un scénario officiel pour 2 joueurs, 375 à 435 points.

*Le soleil se lève à l'horizon, ses rayons matinaux brillant sur les lances d'une petite troupe de Fubarnii. Un négociant en atours observe avec circonspection les collines. Son Baruk est agité depuis un moment et il serait heureux de ramener sa précieuse cargaison dans la sécurité de la colonie. Un cri acéré glace alors le marchand et deux Devanu surgissent des broussailles, suivis par leurs Grishak. Les chasseurs luisants réduisent rapidement la distance qui les sépare des voyageurs fatigués.*

*Le marchand parviendra-t-il à conduire son chargement jusqu'à la colonie ou les Devanu réussiront-ils à nourrir leurs jeunes de tendre chair de Baruk ?*

## Forces

### Empire

1 x Capitaine de Cavalerie  
3 x Chevalier  
1 x Reyad  
4 x Frondeur  
1 x Capitaine de Milice  
5 x Milicien  
1 x Marchant  
2 x Baruk

### Devanu

1 x Kopa Devanu  
1 x Sempa Devanu  
3 x Grishak

## Mise en place

La rencontre se joue sur une petite surface de jeu (3 x 3 pieds - 90 x 90 cm).

Le joueur Empire déploie son Marchant et les Miliciens dans un angle et place l'entrée de la colonie dans l'angle opposé, à au moins 30 pouces (75 cm) de la figurine la plus proche. Il déploie ensuite ses Chevaliers à moins de 3 pouces (8 cm) de l'entrée du tunnel.

Le joueur Devanu déploie toutes ses figurines en un ou plusieurs groupes (déployer une figurine puis autant de figurines que vous le désirez à portée de Rayon de Commandement) à au moins 24 pouces (60 cm) de toute figurine Empire.

## Objectifs

Le joueur Empire gagne si l'un des Baruk parvient à l'entrée de la colonie. Le joueur Empire player ne s'enfuira pas, à moins que les deux Baruk soient tués.

Le joueur Devanu gagne s'il parvient à tuer les deux Baruk. Les Devanu s'enfuient si le Kopa Devanu ou le Sempa Devanu est tué.

## Variantes

**Mode campagne:** Ce scénario peut être joué comme le second d'un mini-campagne, le précédent étant « Un ingénieur en balade » et le suivant « Coincé ».

- Si le joueur Empire gagne, il peut monter le Capitaine de Milice et le Reyad sur des Eruk lors du scénario final.
- Si le joueur Devanu gagne il peut ajouter un Grishak ou un Kosok supplémentaire à sa force lors du scénario final.

*Source: Chronicles of Anyaral*

*Auteur: Mike Thorp*

*Traduction: MehapiTo*

*Titre original: The Journey Home*